

KODE UNIT : **TIK.PR02.007.01**

JUDUL UNIT : **Mengembangkan *User Interface***

DESKRIPSI UNIT : Unit ini menentukan kompetensi yang diperlukan untuk membuat *user interface* suatu aplikasi. *User interface* merupakan bentuk-bentuk formulir yang ditampilkan.

ELEMEN KOMPETENSI	KRITERIA UNJUK KERJA
01 Menerapkan hasil rancangan <i>user interface</i>	1.1 Bentuk rancangan <i>user interface</i> , alur proses, data/tabel diidentifikasi. 1.2 Struktur menu dan <i>user interface dialog</i> diaplikasikan. 1.3 Komponen <i>user interface dialog</i> diidentifikasi. 1.4 Sekuensial dari akses komponen <i>user interface dialog</i> diaplikasikan.
02 Mengimplementasikan rancangan <i>user interface</i>	2.1 Menu program sesuai dengan rancangan program di implementasikan. 2.2 Penempatan <i>user interface dialog</i> diatur sesuai sekuensial dari alur proses diimplementasikan. 2.3 <i>Setting</i> aktif – pasif komponen <i>user interface dialog</i> disesuaikan dengan urutan alur proses. 2.4 Penentuan atau bentuk <i>style</i> dari komponen <i>user interface</i> disesuaikan dengan kebutuhan pengguna.
03 Menguji <i>user interface</i>	3.1 Kode program dikompilasi dan dijalankan. 3.2 Menu dialog dijalankan dan diuji sesuai dengan spesifikasi program. 3.3 <i>User interface dialog</i> dijalankan dan diuji sesuai dengan spesifikasi program. 3.4 Hasil pengujian direkam ke dalam catatan pengujian.

BATASAN VARIABEL

1. Unit ini berlaku untuk seluruh sektor teknologi informasi dan komunikasi.
2. Mengembangkan *user interface* ini bersifat internal dan terbatas pada bidang teknologi informasi dan telekomunikasi.

PANDUAN PENILAIAN

1. **Pengetahuan dan keterampilan penunjang untuk mendemonstrasikan kompetensi, diperlukan bukti keterampilan dan pengetahuan di bidang berikut ini :**
 - 1.1 Mengoperasikan bahasa pemrograman.
 - 1.2 Menulis program.
 - 1.3 Melakukan pengujian unit.
2. **Konteks penilaian**
Unit ini dapat dinilai di dalam tempat kerja atau tempat lain secara praktek dengan kondisi kerja sesuai keadaan normal.
3. **Aspek penting penilaian**
Aspek yang harus diperhatikan :
 - 3.1 Kemampuan untuk mengimplementasikan komponen *user interface*.
 - 3.2 Kemampuan untuk mengimplementasikan *setting* aktif-pasif dan urutan akses komponen *user interface*.
4. **Kaitan dengan unit-unit lainnya**
 - 4.1 Unit ini juga mendukung kinerja dalam unit-unit kompetensi yang berkaitan dengan bidang pemrograman.
 - 4.2 Pengembangan pelatihan untuk memenuhi persyaratan dalam unit ini perlu dilakukan dengan hati-hati. Untuk pelatihan pra kejuruan umum, institusi harus menyediakan pelatihan yang mempertimbangkan serangkaian konteks industri seutuhnya tanpa bias terhadap sektor tertentu. Batasan variabel akan membantu dalam hal ini. Untuk sektor tertentu/khusus, pelatihan harus disesuaikan untuk memenuhi kebutuhan sektor tersebut.

Kompetensi Kunci

NO	KOMPETENSI KUNCI DALAM UNIT INI	TINGKAT
1	Mengumpulkan, mengorganisir dan menganalisa informasi	2
2	Mengkomunikasikan ide-ide dan informasi	3
3	Merencanakan dan mengorganisir aktivitas-aktivitas	2
4	Bekerja dengan orang lain dan kelompok	1
5	Menggunakan ide-ide dan teknik matematika	2
6	Memecahkan masalah	2
7	Menggunakan teknologi	2