

KODE UNIT : TIK.OP02.003.01

JUDUL UNIT : Mengoperasikan Sistem Operasi

DESKRIPSI UNIT : Unit kompetensi ini berkaitan dengan pengoperasian sistem operasi pada perangkat komputer dalam kondisi normal. Pengoperasian mencakup: mengenali perintah kepada sistem operasi, pengelolaan *folder* dan *file*, perintah administrasi sistem dan panel *control*.

ELEMEN KOMPETENSI	KRITERIA UNJUK KERJA
01 Mempersiapkan sistem operasi	1.1 Sistem operasi telah diinstal dan dapat berjalan normal pada perangkat komputer. 1.2 Petunjuk penggunaan (<i>user manual</i>) sudah disiapkan dan dipelajari. 1.3 Perangkat komputer sudah dinyalakan sesuai dengan petunjuk penggunaan.
02 Mengenali perintah dan menu/ikon (<i>icon</i>) yang berasosiasi dengannya	2.1 Perintah-perintah sederhana dikenali. 2.2 Obyek pengacu yang bersesuaian dengan perintah-perintah sistem dapat dikenali. Obyek pengacu tersebut misalnya: menu, ikon, kombinasi tombol dan sebagainya.
03 Mengelola jendela aplikasi	3.1 Berbagai metoda untuk membuka aplikasi dapat diketahui. 3.2 Fungsi-fungsi tombol-tombol <i>minimize</i> , <i>maximize</i> , <i>restore</i> dan <i>close</i> , dapat dikenali dan digunakan untuk pengelolaan aplikasi yang sedang berjalan.
04 Mengelola <i>folder</i> dan <i>file</i>	4.1 <i>Folder/file</i> dapat dibuat (<i>create</i>), nama ulang (<i>rename</i>), hapus (<i>delete</i>), salin dan tempel (<i>copy & paste</i>). 4.2 Informasi dan atribut tentang <i>folder</i> seperti: nama, ukuran, hak akses dapat ditampilkan. 4.3 Atribut suatu <i>folder/file</i> dapat diubah. 4.4 Perpindahan dari suatu <i>folder</i> ke <i>folder</i> lain dapat dilakukan.

ELEMEN KOMPETENSI	KRITERIA UNJUK KERJA
	4.5 <i>File/folder</i> yang berada pada suatu <i>folder</i> dapat ditampilkan daftarnya dengan berbagai parameter.
05 Menggunakan panel kendali (<i>control panel</i>)	5.1 Aplikasi-aplikasi pada panel kendali (<i>control panel</i>) dapat digunakan, seperti: pengaturan (<i>setting</i>) desktop (<i>display properties</i>).

Batasan Variabel

1. Unit ini berlaku untuk sektor Teknologi Informasi dan Komunikasi bidang Operator
2. Mengoperasikan sistem operasi ini terbatas pada :
 - 2.1 Kondisi kerja normal dengan perangkat *PC* standar.
 - 2.2 Sistem operasi berbasis *Graphic User Interface (GUI)*.

Panduan Penilaian

1. **Pengetahuan dan Keterampilan Penunjang**
Untuk mendemonstrasikan kompetensi, diperlukan bukti keterampilan dan pengetahuan di bidang :
 - 1.1 Pengenalan jenis-jenis sistem operasi.
 - 1.2 Kemampuan bekerja dalam lingkungan desktop.
 - 1.3 Kemampuan pengelolaan *folder* dan *file*.
2. **Konteks Penilaian :**
Dalam penilaian unit ini harus mencakup uji keterampilan baik secara langsung ataupun melalui simulasi. Unit ini harus didukung oleh serangkaian metode untuk menilai pengetahuan penunjang dalam pengoperasian printer.
3. **Aspek Penting Penilaian :**
 - 3.1 Pengetahuan tentang jenis-jenis sistem operasi.
 - 3.2 Kemampuan untuk melakukan proses-proses sederhana dalam sistem operasi.
4. **Kaitan Dengan Unit-Unit Lain :**
 - 4.1 Unit ini didukung oleh pengetahuan dan keterampilan dalam unit-unit kompetensi yang berkaitan dengan :
 - 4.1.1 TIK.OP02.001.01 Mengoperasikan komputer personal yang berdiri sendiri (*PC stand alone*).

- 4.2 Unit ini juga mendukung kinerja dalam unit-unit kompetensi yang berkaitan dengan:
- 4.2.1 TIK.OP02.004.01 Mengoperasikan piranti lunak pengolah kata (*word processor*) – tingkat dasar.
 - 4.2.2 TIK.OP02.005.01 Mengoperasikan piranti lunak lembar sebar (*spreadsheet*) – tingkat dasar.
 - 4.2.3 TIK.OP02.006.01 Mengoperasikan Penelusur *Web* (*Web Browser*).
 - 4.2.4 TIK.OP02.007.01 Mengoperasikan piranti lunak klien *e-mail* (*e-mail client*).
 - 4.2.5 TIK.OP02.008.01 Mengidentifikasi komponen sistem komputer tingkat dasar (*PC*).

Kompetensi Kunci

No	Kompetensi Kunci Dalam Unit ini	Tingkat
1	Mengumpulkan, mengorganisir dan menganalisa informasi	1
2	Mengkomunikasikan ide-ide dan informasi	1
3	Merencanakan dan mengorganisir aktivitas-aktivitas	1
4	Bekerja dengan orang lain dan kelompok	1
5	Menggunakan ide-ide dan teknik matematika	1
6	Memecahkan masalah	1
7	Menggunakan teknologi	2