

KODE UNIT : TIK.JK02.004.01

JUDUL UNIT : Mendisain Sistem Keamanan Jaringan

DESKRIPSI UNIT : Unit ini menentukan kompetensi yang diperlukan untuk merancang sistem kendali untuk menjamin keamanan sistem secara legal dan secara bisnis.

ELEMEN KOMPETENSI	KRITERIA UNJUK KERJA
01 Melakukan evaluasi kebutuhan	1.1 Hasil evaluasi kebutuhan didiskusikan dengan pihak konsultan. 1.2 Hasil evaluasi disepakati dengan pihak konsultan dan pihak terkait (pengguna).
02 Mengidentifikasi pengendalian yang diperlukan	2.1 Metode dan konsep evaluasi yang digunakan didalam pengendalian sistem disediakan. 2.2 Cakupan sistem dan modul dievaluasi sesuai dengan kebutuhan pengguna dan kebutuhan keamanan. 2.3 Penanganan kesalahan ditangani sesuai dengan kebutuhan keamanan dan fungsi bisnis. 2.4 Waktu dan kejadian penanganan kesalahan didokumentasikan. 2.5 Hasil pengendalian yang telah didokumentasikan diteruskan ke atasan untuk ditindak lanjuti.
03 Mendisain pengendalian untuk diterapkan dalam sistem	3.1 Metode pengendalian yang digunakan dalam merancang sistem didokumentasikan. 3.2 Pengendalian yang akan dibangun didalam pengembangan sistem diidentifikasi. 3.3 Sistem Operasi yang digunakan untuk mengakses pengendalian diidentifikasi. 3.4 Kewenangan akses bagi pengguna didokumentasikan sesuai dengan klasifikasi pengguna (untuk diimplementasikan ke dalam program dan prosedur, guna memenuhi kebutuhan klien). 3.5 Persetujuan konsultan dan pejabat yang berwenang untuk rancangan pengendalian didapatkan.

BATASAN VARIABEL

1. Unit ini berlaku untuk seluruh sektor teknologi informasi dan komunikasi.
2. Dalam melaksanakan unit kompetensi ini didukung dengan tersedianya:
 - 2.1 Konsultan metode pengendalian
 - 2.2 Perancangan pengendalian
 - 2.3 Prosedur atau perundang undangan yang berlaku pada keamanan dan pengendalian sistem

PANDUAN PENILAIAN

1. Pengetahuan dan keterampilan penunjang

Untuk mendemonstrasikan kompetensi, memerlukan bukti keterampilan dan pengetahuan di bidang berikut ini :

- 1.1 Pengetahuan dasar
 - 1.1.1 Pengetahuan tentang perundangan undangan yang berlaku mengenai pengendalian sistem.
 - 1.1.2 Pengetahuan tentang prosedur mengenai keamanan sistem dan pengendalian sistem.
 - 1.1.3 Pengetahuan tentang bisnis perusahaan.
 - 1.1.4 Pengetahuan tentang manajemen resiko.
 - 1.1.5 Pengetahuan tentang hak pribadi pengguna dan perusahaan.
- 1.2 Keterampilan dasar
 - 1.2.1 Keterampilan memecahkan masalah untuk kasus yang sudah diketahui.
 - 1.2.2 Berkomunikasi dengan klien dan tim.
 - 1.2.3 Kemampuan untuk menganalisis, merancang, mengevaluasi pengembangan system berdasarkan fungsi organisasi dan bisnis organisasi.

2. Konteks penilaian

Kompetensi harus diujikan di tempat kerja atau di tempat lain dengan kondisi kerja sesuai dengan keadaan normal.

3. Aspek penting penilaian

Aspek yang harus diperhatikan :

- 3.1 Kemampuan melakukan audit kebutuhan pengendalian sistem.
- 3.2 Kemampuan menentukan metode pengendalian sistem.
- 3.3 Kemampuan merancang pengendalian sistem.

4. Kaitan dengan unit-unit lainnya

- 4.1 Unit ini didukung oleh pengetahuan dan keterampilan dalam unit kompetensi yang berkaitan dengan:
 - 4.1.1 Mengkoordinasikan dan memelihara kerja sama tim.
 - 4.1.2 Menerapkan keahlian dalam proyek terintegrasi.
 - 4.1.3 Membuat Disain jaringan berbasis luas (WAN).
 - 4.1.4 Mengevaluasi produk dan penawaran vendor.
- 4.2 Pengembangan pelatihan untuk memenuhi persyaratan dalam unit ini perlu dilakukan dengan hati-hati. Untuk pelatihan kejuruan umum,

institusi harus menyediakan pelatihan yang mempertimbangkan serangkaian konteks industri seutuhnya tanpa bias terhadap sektor tertentu. Batasan variabel akan membantu dalam hal ini. Untuk sektor tertentu/ khusus, pelatihan harus disesuaikan agar dapat memenuhi kebutuhan sektor tersebut.

Kompetensi Kunci

NO	KOMPETENSI KUNCI DALAM UNIT INI	TINGKAT
1	Mengumpulkan, mengorganisir dan menganalisa informasi	3
2	Mengkomunikasikan ide-ide dan informasi	1
3	Merencanakan dan mengorganisir aktivitas-aktivitas	2
4	Bekerja dengan orang lain dan kelompok	2
5	Menggunakan ide-ide dan teknik matematika	3
6	Memecahkan masalah	3
7	Menggunakan teknologi	3