

KODE UNIT : TIK.CS02.003.01

JUDUL UNIT : Memilih Casing dan Power Supply

DESKRIPSI UNIT : Unit kompetensi ini berkaitan dengan tindakan memilih casing dan power supply yang terdiri dari persiapan hal – hal yang perlu dipertimbangkan, memilih casing dan power supply serta memeriksa kelengkapan casing dan power supply. Unit kompetensi ini diperlukan untuk menghindari kesalahan terhadap pemilihan casing dan power supply yang tidak sesuai dengan kebutuhan.

ELEMEN KOMPETENSI	KRITERIA UNJUK KERJA
01 Mempersiapkan hal – hal yang perlu dipertimbangkan dalam pemilihan casing dan power supply	1.1 Penempatan posisi dari computer nantinya ditentukan. 1.2 Jumlah drive bays yang akan diperlukan dihitung dan ditentukan. 1.3 Banyaknya perangkat computer yang digunakan ditentukan. 1.4 Besarnya daya yang dibutuhkan diketahui dan dihitung.
02 Memilih casing dan power supply	2.1 Casing dan power supply sesuai dengan spesifikasi yang ditentukan dipilih. 2.2 Warna dan model casing sesuai dengan spesifikasi dan keinginan pemakai dipilih. 2.3 Power supply yang mempunyai daya sama atau lebih besar dari daya yang dibutuhkan dipilih. 2.4 Buku manual casing dan power supply dibaca dan dipelajari.
03 Memeriksa kelengkapan perangkat casing dan power supply	3.1 Kelengkapan perangkat casing dan power supply diperiksa dan tidak ada kekurangan atau kerusakan. 3.2 Power supply dites dan diidentifikasi tidak ada kerusakan atau error. 3.3 Casing dan power supply disimpan dalam tempat yang aman.

BATASAN VARIABEL

1. Unit ini berlaku untuk seluruh sektor teknologi informasi dan komunikasi.
2. Sumber tenaga manusia dan peralatan mungkin beragam dari satu sektor industri ke industri lain dan mungkin mencakup:
 - 2.1 Jenis komputer dan spesifikasi komputer.
 - 2.2 Perangkat peripheral komputer.
 - 2.3 SOP Jumlah atau besar sistem.
 - 2.4 Beban kerja tiap perangkat.
 - 2.5 OS yang digunakan.
 - 2.6 Tools yang digunakan
3. Rincian biaya meliputi:
 - 3.1 Waktu pelaksanaan.
 - 3.2 Peralatan.
 - 3.3 Jumlah dan kualifikasi tenaga kerja yang digunakan.
 - 3.4 Penyediaan barang yang dapat dikonsumsi.
4. Kemungkinan-kemungkinan itu meliputi:
 - 4.1 Kesulitan teknis.
 - 4.2 Pertimbangan hubungan industri.
 - 4.3 Sakit/kecelakaan/kejadian-kejadian.
 - 4.4 Hal-hal lain yang terkait dengan sektor.
5. Tenaga kerja yang relevan meliputi:
 - 5.1 Teknisi Perakitan Komputer.

PANDUAN PENILAIAN

1. Pengetahuan dan keterampilan penunjang

Untuk mendemonstrasikan kompetensi, memerlukan bukti pengetahuan di bidang berikut ini :

- 1.1 Pengetahuan dasar
 - 1.1.1 Hubungan komunikasi, meliputi koordinasi, layanan konsumen, negosiasi , laporan tertulis.
 - 1.1.2 Konsultasi, meliputi konsultasi dengan tenaga kerja manusia, mendengarkan, menanyakan, meminta umpan balik, memberi informasi.
 - 1.1.3 Pengamatan.
 - 1.1.4 Manajemen proyek
- 1.2 Keterampilan dasar
 - 1.2.1 Pengetahuan menyeluruh sektor industri
 - 1.2.2 Pemahaman dokumen secara akurat
 - 1.2.3 Format penyajian proposal/tender efektif yang tepat

2. Konteks penilaian

Penilaian mungkin terjadi pada pekerjaan, atau diluar pekerjaan atau suatu kombinasi dari keduanya. Penilaian diluar pekerjaan harus dilaksanakan dalam suatu lingkungan kerja yang disimulasikan mendekati pekerjaan yang semestinya.

Penilaian mungkin menggabungkan serangkaian metode untuk menilai kemampuan dan penerapan pengetahuan pendukung penting, dan mungkin mencakup:

- 2.1 Demotransi praktis (pengamatan langsung harus terjadi lebih dari sekali untuk menentukan konsistensi kemampuan).
- 2.2 Studi kasus.

- 2.3 Contoh-contoh kerja atau kegiatan-kegiatan simulasi kerja.
- 2.4 Menanyakan secara lisan/interview.
- 2.5 Proyek/laporan/buku catatan kemajuan.
- 2.6 Laporan pihak ketiga dan prestasi otentik sebelumnya.
- 2.7 Bukti penilaian.

3. Aspek penting penilaian

Unit kompetensi ini menerapkan serangkaian sektor-sektor. Fokus penilaian akan tergantung pada sektor industri. Penilaian harus dibuat untuk memenuhi kebutuhan sektor tertentu dimana kemampuan tertentu sedang dinilai. Penilaian ini sebaiknya tidak hanya ditujukan pada variabel-variabel, yang terkait dengan serangkaian variabel pernyataan, yang diterapkan pada konteks yang dipilih. Pembuktian berikut ini adalah penting dalam menentukan kompetensi pada unit ini:

- 3.1 Kompetensi harus diujikan di tempat kerja atau di tempat lain secara simulasi dengan kondisi kerja sesuai dengan keadaan normal
- 3.2 Pengetahuan yang dibutuhkan:
 - 3.1.1 Pengoperasian Komputer.
 - 3.1.2 Pengoperasian Sistem Operasi sesuai dengan Instruction Manual.
 - 3.1.3 On-site training sesuai dengan software yang akan diinstalasi.

4. Kaitan dengan unit-unit lainnya

- 4.1 Unit ini didukung oleh pengetahuan dan keterampilan dengan:
 - 4.1.1 TIK.CS02.002.01 Merancang Spesifikasi sesuai dengan Fungsi dan Kebutuhan Pengguna.
- 4.2 Pengembangan pelatihan untuk memenuhi persyaratan dalam unit ini perlu dilakukan dengan hati-hati. Untuk pelatihan pra-kejuruan umum, institusi harus menyediakan pelatihan yang mempertimbangkan serangkaian konteks industri seutuhnya tanpa bias terhadap sektor tertentu. Batasan variabel akan membantu dalam hal ini. Untuk sektor tertentu/ khusus, pelatihan harus disesuaikan agar dapat memenuhi kebutuhan sektor tersebut.

Kompetensi Kunci

NO	KOMPETENSI KUNCI DALAM UNIT INI	TINGKAT
1	Mengumpulkan, mengorganisir dan menganalisa informasi	2
2	Mengkomunikasikan ide-ide dan informasi	2
3	Merencanakan dan mengorganisir aktivitas-aktivitas	1
4	Bekerja dengan orang lain dan kelompok	1
5	Menggunakan ide-ide dan teknik matematika	1
6	Memecahkan masalah	2
7	Menggunakan teknologi	1